

DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
UCAPAN TERIMAKASIH/PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR ISTILAH	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	2
1.5. Metodologi Penelitian	2
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
1.7. Jadwal Pelaksanaan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
BAB III LANDASAN TEORI	16
3.1. Sistem Informasi	16
3.1.1. Pengertian Sistem.....	16
3.1.2. Pengertian Informasi	17
3.1.3. Pengertian Sistem Informasi	17
3.2. Toko Sepatu PT. Stars Internasional	18
3.2.1. Profil Toko Sepatu PT. Stars Internasional.....	18
3.2.2 Sejarah Toko Sepatu PT. Stars Internasional	18
3.2.3. Visi dan Misi Toko Sepatu PT. Stars Internasional	19

3.2.4. Tujuan Toko Sepatu PT. Stars Internasional.....	19
3.2.5. Struktur Organisasi Toko Sepatu PT. Stars Internasional.....	20
3.3. Android.....	23
3.3.1. Pengertian Android	23
3.3.2. Sejarah Android.....	24
3.3.3. Versi Android.....	25
3.4. Metode Dijkstra.....	26
3.4.1 Pengertian Metode Dijkstra.....	26
3.4.2. Contoh Perhitungan Metode Dijkstra.....	28
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	35
4.1. Analisis Permasalahan.....	35
4.1.1. Analisis Masalah	35
4.1.2. Analisis Data	35
4.2. Fungsi Utama Perangkat Lunak.....	36
4.3. Perancangan Sistem.....	36
4.3.1. Flowchart Sistem.....	36
4.3.2. Entity Relationship Diagram (ERD)	37
4.3.3. Data Flow Diagram	37
4.3.3.1. Context Diagram (CD)	37
4.3.3.2. Data Flow Diagram Level 0 (DFD 0).....	38
4.4. Perancangan Antar Muka	39
4.4.1. Halaman Utama.....	39
4.4.2. Halaman Utama.....	39
4.4.3. Halaman Pencarian Rute Toko.....	40
4.4.4. Halaman Data Toko	41
4.4.5. Halaman Bantuan	41
4.4.6. Halaman Tentang Aplikasi.....	42
4.5. Contoh Perhitungan Metode <i>Dijkstra</i>	42
4.5.1. Data Perhitungan.....	42
4.5.2. Langkah-langkah Perhitungan.....	44
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....	55
5.1. Spesifikasi Perangkat Keras	55

5.2. Spesifikasi Perangkat Lunak	55
5.3. Batasan Implementasi Sistem.....	55
5.4. Implementasi Sistem	56
5.5. Implementasi Antarmuka	56
5.5.1. Halaman <i>Splash Screen</i>	56
5.5.2. Halaman Utama.....	58
5.5.3. Pencarian Rute Toko	63
5.5.4. Halaman Data Toko	92
5.5.5. Halaman Bantuan	107
5.5.6. Halaman Tentang Aplikasi.....	112
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	125
6.1. Pengujian Sistem	125
6.2. Hasil Pengujian Sistem.....	125
6.3. Analisis Hasil Pengujian	206
BAB VII PENUTUP.....	207
DAFTAR PUSTAKA	209
LAMPIRAN.....	
BIOGRAFI PENULIS	