

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Keman, S. 2005, *Kesehatan Perumahan dan Lingkungan Permukiman. Jurnal. Kesehatan Lingkungan Vol.2, No.1.* hal 29-42. Juli 2005.
- Pradana. 2014. *Percikan Masalah Arsitektur, Perumahan Perkotaan.* Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Dharwiyanti, S., Wahono, .S.R., 2003, *Pengantar Unified Modelling Language (UML), IlmuComputer.org*, terakhir diakses pada 20 Desember 2018.
- Kadir, A., 1999, *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data, Andi*, Yogyakarta.
- Kusrini, 2007, *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Database, Edisi I*, Andi, Yogyakarta.
- Nanda Bagus Maha Putra (2015), *Rancang Bangun Aplikasi Android Wisata Kota Semarang Menggunakan Algoritma BFS, ( eprints.undip.ac.id/21134/1/ , diakses tanggal 22 Mei 2018 ).*
- Delima Zai (2016), *Simulasi Rute Terpendek Lokasi Pariwisata Di Nias Dengan Metode Breadth First Search Dan Tabu Search, (eprints.undip.ac.id/31231/2/, diakses tanggal 30 Juni 2018 ).*
- Budianto (2016), *Implementasi Algoritma Breadth First Search Dan Obstacle Detection Dalam Penelusuran Labirin Dinamis Menggunakan Robot Lego, (eprints.undip.ac.id/534321/5/, diakses tanggal 30 Juni 2018).*
- Youllia Indrawaty (2011), *Penerapan Algoritma Breadth First Search Untuk Rancang Bangun Edugame Icon Perangkat Teknologi Informasi Berbasis Android, (eprints.undip.ac.id/32234/2/, diakses tanggal 30 Juni 2018).*

Edi Wijaya (2011), *Analisis Penggunaan Algoritma Breadth First Search Dalam Konsep Artificial Intellegencia*, ([eprints.undip.ac.id/43213/5/](http://eprints.undip.ac.id/43213/5/), diakses tanggal 30 Juni 2018).

Santi (2013), *Penerapan Algoritma Best First Search (Bfs) Dalam Pencarian Lokasi Apotek K-24 Berbasis Android Di Kota Makassar*, ([eprints.undip.ac.id/5113/4/](http://eprints.undip.ac.id/5113/4/) , diakses tanggal 30 Juni 2018).

Lilis Kurniasari (2018), *Pencarian Rute Gedung Menggunakan Algoritma Dijkstra*, ([eprints.undip.ac.id/32363/6/](http://eprints.undip.ac.id/32363/6/) , diakses tanggal 30 Juni 2018).

Andro Subagio (2018), *Analisis Performansi Algoritma Greedy Best First Search dan Dijkstra Pada Aplikasi Pencarian Jalur Pendonor Darah Terdekat*, ([eprints.undip.ac.id/34521/8/](http://eprints.undip.ac.id/34521/8/), diakses tanggal 30 Juni 2018).