

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Jadwal Pelaksanaan	9
Tabel 2.1. Perbandingan Tinjauan Pustaka	15
Tabel 3.1. Daftar alat musik daerah	28
Tabel 3.2. Simbol use case diagram	42
Tabel 3.3. Simbol activity diagram.....	45
Tabel 3.4. Simbol class diagram.....	46
Tabel 3.5. Simbol sequence diagram	48
Tabel 4.1. <i>Expanded Use Case</i> Membuka Aplikasi	74
Tabel 4.2. <i>Expanded Use Case</i> Memilih Menu <i>Help</i>	75
Tabel 4.3. <i>Expanded Use Case</i> Melakukan <i>Scan</i> pada <i>Marker</i>	76
Tabel 4.4. <i>Expanded Use Case</i> Memilih Menu <i>About</i>	77
Tabel 4.5. <i>Expanded Use Case</i> Memilih Menu <i>Exit</i>	78
Tabel 4.6. <i>Expanded Use Case</i> Menjawab Soal - soal	79
Tabel 6.1. Tabel hasil Pengujian Marker	130
Tabel 6.2. Tabel hasil pengujian aplikasi pada smartphone.....	143
Tabel 6.3. Tabel hasil pengujian <i>functional testing</i>	151
Tabel 6.4. Tabel Kuesioner Aplikasi Media Pembelajaran Alat Musik Daerah Menggunakan Teknologi <i>Augmented Reality</i>	152
Tabel 6.5 Tabel jenis kelamin responden	155
Tabel 6.6 Tabel usia responden	156
Tabel 6.7 Tabel jenjang pendidikan responden	156

Tabel 6.8 Tabel hasil rekap kuisisioner	157
Tabel 6.9 Tabel hasil uji validitas	171
Tabel 6.10 Tabel hasil uji reliabilitas	172