

## BAB VII

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 7.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

- 1) Penelitian ini berhasil mengembangkan sebuah aplikasi media pembelajaran alat musik daerah di Indonesia menggunakan teknologi augmented reality untuk membantu dan mempermudah masyarakat umum khususnya anak – anak dalam pengenalan alat musik daerah di Indonesia dengan teknologi yang menyenangkan.
- 2) Aplikasi media pembelajaran alat musik daerah di Indonesia menggunakan teknologi *augmented reality* dapat menampilkan 50 objek 3 dimensi dan mengeluarkan suara dari marker yang discan.
- 3) Berdasarkan hasil pengujian marker yang dilakukan dengan menscan marker tersebut menggunakan aplikasi, maka dapat dimunculkan berupa objek 3D dan suara instrument alat musik daerah dengan waktu respon rata – rata 00:10 detik pada ruangan cukup cahaya setiap marker dan waktu respon rata – rata 00:30 detik pada cahaya redup. Kecepatan aplikasi dalam membaca marker yang akan discan dipengaruhi oleh intensitas cahaya. Semakin terang cahaya maka marker akan mudah terdeteksi oleh aplikasi begitu pula sebaliknya. Durasi waktu loading screen rata – rata 01 menit.
- 4) Berdasarkan hasil pengujian aplikasi pada beberapa smartphone dengan spesifikasi yang beragam, maka didapat hasilnya berupa aplikasi dapat berjalan dengan baik pada versi android minimum lollipop 5.0.1 dengan RAM 2 GB dan internal 16 GB hingga smartphone dengan versi android pie 9.0 dengan RAM 4 GB dan internal 64 GB.

5) Pada hasil akhir grafik mendapat hasil bahwa masih banyak yang belum mengetahui tentang alat musik daerah di Indonesia dengan ditunjuk prosentase 66,25 %. Untuk penyajian dan informasi dalam aplikasi ditunjukkan prosentase 76,25 % - 83,25 %. Pada pertanyaan desain tampilan aplikasi, marker dan packaging ditunjuk prosentase 73,75 % - 82,5%. Serta pada pertanyaan aplikasi sebagai referensi dalam belajar seni budaya ditunjuk prosentase 80 % - 87,5 %. Untuk prosentase dari setiap jawaban kuesioner, didapatkan hasil bahwa jumlah responden yang memilih jawaban sangat tidak setuju dengan indeks 5,5%, tidak setuju dengan indeks 7,25 %, setuju dengan indeks 49,25 %, dan sangat setuju dengan indeks 38 %. Dapat disimpulkan dari hasil prosentase tersebut, sebanyak 87.25% responden terbantu dengan adanya aplikasi ini dalam hal membantu proses belajar tentang seni budaya daerah. Dari hasil pengujian diatas, maka aplikasi dapat dinyatakan bahwa sistem telah layak uji secara kompatibilitas aplikasi, *functional testing*, pengujian dan analisa menggunakan kuesioner serta uji validitas dan reliabilitas.

## 7.2 Saran

Setelah melakukan evaluasi terhadap aplikasi secara keseluruhan, diharapkan dari hasil penelitian ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan saran – saran pengembangan sebagai berikut :

- 1) Diharapkan pada penelitian berikutnya dalam pembuatan aplikasi, terdapat versi terbaru dari aplikasi sekarang ini.
- 2) Diharapkan penelitian dapat dijadikan sebagai acuan dalam penelitian berikutnya.