

ABSTRAK

Aplikasi Media Pembelajaran Alat Musik Daerah Di Indonesia Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* dibangun untuk mempermudah masyarakat umum guna menambah ketertarikan dalam belajar kebudayaan bangsa Indonesia. Pada tahapan awal pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Alat Musik Daerah Di Indonesia Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* dimulai dengan tahapan analisis data, perancangan sistem, dan juga perancangan *interface*. Aplikasi Media Pembelajaran Alat Musik Daerah Di Indonesia Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* dibangun dengan menggunakan *Vuforia* dan *Android Development Tools* untuk pengembangan sistem - sistem, *Blender 3D* sebagai pembuat 3D objek, *Adobe Photoshop* sebagai editor desain *user interface*, *CorelDraw* sebagai editor untuk membuat *marker* dari *Augmented Reality* dan *Unity 3D* sebagai editor *script*. Aplikasi Media Pembelajaran Alat Musik Daerah Di Indonesia Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* dapat berjalan pada *smartphone* berspesifikasi minimal android versi OS 6.0.0 Lollipop, processor Qualcomm Snapdragon 435, ukuran layar 5,20 inches, RAM 3 GB, dan kamera belakang 8 MP. Pengembangan dari sistem Aplikasi *Multimedia* Pembelajaran Alat Musik Daerah Di Indonesia Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* ini dapat memberikan pengetahuan dalam pembelajaran yang tidak hanya dilingkungan masyarakat umum saja tetapi juga untuk anak - anak yang ingin menambah wawasan pengetahuan tentang seni budaya daerah khususnya alat musik daerah yang terdapat di Indonesia.

Kata Kunci : Multimedia pembelajaran, augmented reality, alat musik daerah, android