

DAFTAR ISI

COVER DALAM.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
UCAPAN TERIMAKASIH/PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan	5
1.7. Jadwal Pelaksanaan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
BAB III LANDASAN TEORI	14
3.1. Pengertian Pondok Pesantren	14
3.2. Algoritma Dijkstra.....	14
3.2.1. Contoh Perhitungan Algoritma Dijkstra	16
3.3. Google Maps & API	22
3.4. Sistem Informasi Geografis (SIG).....	25
3.5. Android	27
3.6. Pemrograman PHP.....	30
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	32

4.1. Analisis Sistem	32
4.1.1. Analisis Data.....	32
4.3. Fungsi Utama Perangkat Lunak	32
4.3. Perancangan Sistem	33
4.3.1. Flowchart Sistem	33
4.3.2. Entity Relationship Diagram (ERD)	34
4.3.3. Data Flow Diagram	35
4.3.3.1. Context Diagram (CD)	35
4.3.3.3. Data Flow Diagram Level 1 (DFD 1)	35
4.4. Perancangan Antar Muka.....	36
4.4.1. Halaman Utama	37
4.4.2. Halaman Pencarian Rute Pondok.....	37
4.4.4. Halaman Data Pondok.....	38
4.4.6. Halaman Tentang Aplikasi	38
4.4.5. Halaman Bantuan.....	39
4.5. Contoh Perhitungan Metode <i>Dijkstra</i>	39
4.5.1. Langkah-langkah Perhitungan	41
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....	44
5.1. Spesifikasi Perangkat Keras	44
5.2. Spesifikasi Perangkat Lunak	44
5.3. Batasan Implementasi Sistem.....	44
5.4. Implementasi Sistem.....	45
5.5. Implementasi Program	45
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN.....	66
6.1. Hasil Pengujian Sistem	66
6.1.1. Pengujian <i>Functional Testing</i>	66
6.1.2. Pengujian Algoritma <i>Dijkstra</i>	71
6.2. Hasil Perbandingan jarak <i>Dijkstra</i> & G-Maps	103
BAB VII PENUTUP	123
DAFTAR PUSTAKA.....	125
LAMPIRAN	
BIOGRAFI PENULIS	