

DAFTAR PUSTAKA

- Tolle, Herman, dkk. 2017. *Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak*. Malang : Penerbit Universitas Brawijaya Press.
- Komputer, Wahana. 2009. *Panduan Praktis Menguasai Pemrograman Web dengan JavaScript 2009*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Jamil, Mohamad, Rosihan, Fuad, Achmad. 2016. *Buku Ajar Cloud Computing*. Yogyakarta : Penerbit Deepublish.
- Muharto, Ambarita, Arisandy. 2016. *Metode Penelitian Sistem Informasi: Mengatasi Kesulitan Mahasiswa dalam Menyusun Proposal Penelitian*. Yogyakarta : Penerbit Deepublish.
- Yuhefizar, 2008. *10 Jam Menguasai Internet Teknologi dan Aplikasinya*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Simarmata, Janner, 2010. *Rekayasa Web*. Yogyakarta: Andi.
- Tolle, Herman, Aryo Pinandito Agi Putra Kharisma, Ratih Kartika Dewi, 2017. *Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak (Konsep & Implementasi)*. Malang: UB Press.
- Raharjana, Indra Kharisma, 2017. *Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile*. Yogyakarta: Deepublish.
- Suryantara, I Gusti, 2017. *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programmings*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Jamil, Mohammad, Rosihan, Achmad Fuad, 2016. *Buku Ajar Cloud computing*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ferdiana, Ridi, 2016. *Solusi Cloud Computing dengan Microsoft Azure bagi UMKM*. Jakarta: PT Elex Media komputindo.
- Sidiq, A. H. (2013). *Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Beasiswa Uin Sunan Kalijaga Menggunakan Pendekatan Agile Process Dengan Model*

Extreme Programming. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga
Yogyakarta.

Pressman, R. (2010). *Software Engineering A Practitioner's Approach*
(SEVENTH). New York: MC Graw Hill Education.