

ABSTRAK

RANCANG BANGUN WEB APLIKASI PERGI BARENG SEBAGAI MEDIA PERENCANAAN PERJALANAN DAN KOMUNIKASI MENGGUNAKAN METODE AGILE BERBASIS CLOUD COMPUTING

Oleh:

Ragil Prasetyo

Pergi Bareng adalah sistem aplikasi yang dikembangkan untuk memfasilitasi suatu bentuk perencanaan perjalanan dan komunikasi yang dilakukan oleh pejalan kaki, agar suatu rencana perjalanan dapat dilakukan secara bersamaan atau bersama-sama. Sistem aplikasi pergi bareng memiliki kebutuhan yang begitu cepat untuk memenuhi kebutuhan pengembangan sistem. Maka model pengembangan yang paling cocok untuk dilakukan pengembangan sistem yang bersifat *agile*. Dari beberapa model metode *agile* yang ada, dipilihlah salah satu model yaitu metode *agile* dengan pendekatan model *Extreme Programming (XP)*. Proses *deployment* yang paling cepat sesuai dengan kebutuhan pengembangan sistem, digunakan *cloud computing platforms* sebagai media *deployment*.

Pengembangan sistem dilakukan dalam beberapa tahapan pengembangan yaitu tahap perencanaan (*Planning*), perancangan (*Design*), pengembangan (*Coding*), dan pengujian (*Testing*) yang dilakukan sesuai dengan prinsip-prinsip metode *agile*. Hasil dari pengujian *alpha* menjelaskan bahwa secara keseluruhan sistem yang dibangun telah berhasil atau diterima, karena secara fungsional sistem dapat berjalan seperti yang diharapkan. Dari hasil pengujian *beta* dari variabel *efficiency* sebesar 88%, variabel *effectiveness* sebesar 83%, dan variabel *satisfaction* sebesar 87%. Berdasarkan pengujian 3 indikator tersebut, diperoleh nilai *usability* sistem sebesar 85%. Sehingga dapat disimpulkan bahwa rancang bangun sistem aplikasi pergi bareng menggunakan metode *agile* dengan pendekatan *Extreme Programming* layak digunakan untuk pejalan kaki wisata. Diperlukan pengembangan sistem lebih lanjut agar sistem dapat berjalan dengan baik.

Kata Kunci: Metode *agile*, *extreme programming*, rancang bangun web aplikasi, pergi bareng